

## 1) כלליים לתקיעות

---

א. "תקיעה" קול פשוט ו ישיר בלי שום שבר, "שברים" לפחות ג' שברים  
"תרועה" - ט' טרומיטין רצופין.

ב. אורך התקיעה בתש"ת כאורך השברים, בתר"ת כאורך הטרואה, בתש"ת כאורך "שברים-טרואה". ובכן התקיעה של תש"ת ארוכה יותר.

ג. התקיעה או שברים או טרואה - שלא עלתה יפה (אם רק לא עשה בתחום קול אחר מהתקיעות האחרות), או שקצרה מהשיעור, ובשבירים כגון שעשה רק ב' שברים, ובטרואה כשקוצר אפילו פחות מג' טרומיטין (שפסול לכל הדעות) - חוזר אותה התקיעה או השברים או הטרואה. כל שינוי קול מעב לדק או צדוד - אין צורך חוזר.

ד. אבל אם ספק לו אם עשה את השברים או את הטרואה כדי אל י חוזר אותה שנית, דהרי"ז כעוסה שתי שברים או שתי טרואות שמקלקל את הסדר - אלא י חוזר שוב לתקיעה ראשונה של אותו הסדר, אפילו אם עשה רק ג' טרומיטין מכיוון שי"א שיצא לא י חוזר את הטרואה אלא חזר לתקיעה ראשונה.

ה. בתש"ת אם באמצע השברים או לפני התחילה להריע, כמו"כ בתר"ת אם באמצע הטרואה או לפני או לאחר התחילה בשברים אפילו אם עשה רק שבר אחד - קלקל את אותו הסדר וחזר לתקיעה ראשונה של אותו הסדר.

ו. בתש"ת אם באמצע השברים תחיל להתריע אפיי גמר התרועה חזר לשברים (ולא לתקיעה). אבל בספק אם הייתה כדיין או שטעה והקדים תרועה לשברים, או שהוסיף תרועה שניי (כגון תש"ר) או ב' שברים (כגון תשש"ר) או שתקע ב' פעמיים שברים תרועה, או שהפסיק שיעור הפסק בין שברים לתרועה (יותר מכדי נשימה) - בכ"ז חזר לתקיעה ראשונה של אותו הסדר.

ז. בתקיעה ראשונה בכלל אופן שקלקלה אפיי אם עשה בתוכה קול אחר (שבר או תרועה) - קלקל רק את אותה התקיעה וחזרה. ובתקיעה אחרת אם עשה בתוכה קול אחר (שבר או תרועה) קלקל כל אותו הסדר וחזר לתקיעה ראשונה, אבל אם חזרה מצד ספק שמא לא עשה כדיין - אין בכך כלום.

ח. המקרא יקרא תקיעה ראשונה כמתwil, ותקיעה אחרת בקול גמר. תש"ת דמיושב יקרא בנשימה אחת, (ועכ"פ יהי' הפסק קצר כמ"ש הב"י). ובמעמד בב' נשימות (אבל לא יותר מהפסק נשימה אחת).

ט. התוקע והשומע יעדדו בלי לסמוק על איזה דבר, כך אנו נהגים אף  
בתקיעות דמיושב, (א"ר דלא כהמג"א).

י. תוקע שיצא י"ח ותוקע לאחרים מבורך אחד מהצרייכים לצתת וכשאינם  
יודעים לבורך התוקע עוד הפעם ב' הברכות, אך אם תוקע רק בשביל  
נשים שאינן יודעות לבורך תוקע להן بلا ברכה, עי' ח"א כי במג"א יש  
כאן ט"ס, ויש מחייבין שני שיצא לא יתקע בשביל נשים לחוד.